



Concurso de Programación de la Región Cañada

Cprog-UNCA 2012

CONVOCATORIA

1. OBJETIVO

Promover la puesta práctica de habilidades en la resolución de problemas a través de la computadora, programación de algoritmos y trabajo en equipo en los estudiantes pertenecientes a instituciones de educación media superior y superior de la región de la Cañada y también tiene como objetivo conocer y orientar a las próximas generaciones de estudiantes de nivel superior.

2. INTRODUCCIÓN

El concurso de programación es un medio para fortalecer los conocimientos en resolución de problemas, desarrollo de habilidades de programación, tanto en los alumnos de nivel medio superior, como en los estudiantes de primer año de carrera profesional de instituciones de nivel superior.

Por otra parte, el área de Licenciatura en Informática de la UNCA, pretende que a través del Cprog-UNCA los alumnos de nivel medio superior de la región de la Cañada conozcan y se involucren con la universidad; con ello se espera que los jóvenes consideren a la UNCA como una opción viable para continuar con sus estudios de nivel superior

El concurso constará de dos etapas para estudiantes de nivel medio superior, y de una etapa en el caso de los alumnos de nivel superior. La dinámica de la competencia y su evaluación se describen más adelante. El anuncio de los tres primeros lugares y la premiación se llevarán a cabo en la Tercer Jornada de la Informática de la Universidad de la Cañada.

3. BASES

3.1. Categorías:

Medio Superior: Instituciones del nivel medio superior. Para esta categoría el concurso se dividirá en dos etapas, la primera será de carácter eliminatoria, mientras que la segunda será una etapa final. El lenguaje de programación para esta categoría será Karel.

Superior: Alumnos del primero y segundo año de carrera profesional de Instituciones de nivel Superior. Esta categoría constará de una única etapa. El lenguaje de programación para esta categoría será C estándar.



La evaluación para ambas categorías se compondrá de tres niveles: Básico, Intermedio y Avanzado. Los temas de cada nivel se especificarán en las guías de ejercicios que se publicarán a partir del 28 de noviembre del presente año.

3.2. Equipos

Los equipos se conformarán por un asesor o coordinador respectivamente, y un máximo tres concursantes. Puede haber más de un equipo por institución.

Medio Superior

Asesor: Deberá ser un representante de la institución de educación media superior, de preferencia un profesor que imparta alguna materia de informática o computación. El asesor será el contacto oficial del equipo antes y durante las actividades del concurso. Un equipo solo podrá tener un asesor, y un asesor podrá apoyar a máximo tres equipos.

Concursantes: Deberán ser alumnos de la institución de educación media superior.

Superior:

Coordinador: Será un representante de la institución, es decir un profesor adscrito a las áreas de Computación, Informática o áreas afines a estas. Para los equipos de la Universidad de la Cañada, serán alumnos de la licenciatura en informática que curse del tercer a decimo semestre, o en su defecto algún profesor del área de Licenciatura en Informática que no forme parte del comité organizador. El coordinador servirá como contacto oficial del equipo antes y durante las actividades del concurso. Un equipo solo podrá tener un coordinador, sin embargo un coordinador podrá apoyar a máximo tres equipos.

Concursantes: Deberán ser de alumnos de instituciones de nivel superior que cursen el primer y segundo año de carrera profesional. Preferentemente de Ingeniería en Sistemas Computacionales, Ingeniería en Comunicaciones y Electrónica, Licenciatura en Informática, Licenciatura en Ciencias de la Computación, o áreas afines a éstas.

Así mismo la convocatoria se extiende a aquellos alumnos que cursen el primer y segundo año de educación superior, y cuyas áreas no sean afines a las mencionadas en el párrafo anterior, pero que en sus respectivas carreras los planes de estudio contemplen cursos de programación estructurada.

3.3. Fechas

- Cierre de Inscripciones: 21 de febrero de 2012.
- Primera etapa de la categoría Medio Superior: 24 de febrero de 2012.



- Segunda etapa y etapa única de las categorías Medio Superior y Superior respectivamente: 21 de abril de 2012.
- Premiación, durante la Tercera Jornada de la Informática de la Universidad de la Cañada, el día 27 de Abril de 2012.

3.4. Lugar

Salas de cómputo y autoacceso de la Universidad de la Cañada, carretera Teotitlán-San Antonio Nanahuatipan km. 1.7, Teotitlán de Flores Magón, Oaxaca.

4. PREMIOS

- Constancia de Participación para todos los equipos participantes.
- Reconocimientos para los primeros tres lugares de cada categoría.
- Premios sorpresas para los primeros tres lugares de cada categoría.

5. INSCRIPCIÓN

- El concurso es totalmente gratuito.
- Proceso de Inscripción para el Concurso de Programación Cprog-UNCA

1. Cada asesor/coordinador debe enviar un correo a la siguiente dirección de correo electrónico:

sjchalini@unca.edu.mx

Con los siguientes datos:

- Asunto: Inscripción al Cprog-UNCA 2012.
- Contenido: Nombre de la institución de procedencia, nombre del asesor, cargo del asesor dentro de la institución, número de equipos así como el número de alumnos participantes por equipo y sus nombres.

2. A continuación recibirán un correo de confirmación, con la siguiente información adjunta:

- Reglamento del Concurso.
- Dinámica del Concurso.

3. Antes del inicio de cada etapa, los equipos deberán presentarse en el área de registro, con los documentos de identificación que se especifican en el siguiente punto.



6. REGISTRO DE PARTICIPANTES

- Para ambas categorías se llevará a cabo el registro una hora antes del concurso a cabo en las siguientes fechas:
 - Medio Superior: 24 de febrero de 2012, de 8:00 a 9:00.
 - Superior: 21 de Abril de 2012, de 8:00 a 9:00.
- Para el registro, los concursantes deberán traer sus credenciales de estudiante vigentes, mientras que los profesores deberán traer un documento que los acredite como miembro de su institución de educación superior. En el caso de los alumnos y profesores de la Universidad de la Cañada, deberán presentar la credencial vigente de estudiante o profesor respectivamente.

7. CONTACTO:

<http://www.unca.edu.mx/Cprog/index.html>

8. COMITÉ ORGANIZADOR:

- M.C. Silvana Juárez Chalini, coordinadora.
sjchalini@unca.edu.mx
- M.C. Beatriz Adriana Sabino Moxo.
beatriz_sabino@unca.edu.mx
- M.C. José Alberto Márquez Domínguez.
albertomarquez@unca.edu.mx
- Dr. Octavio Alberto Agustín Aquino.
octavioalberto@unca.edu.mx
- M.C. María del Rosario Peralta Calvo.
mperalta@unca.edu.mx
- M.C. Carlos Rojas Sánchez.
carlos@unca.edu.mx

Atentamente

Comité Organizador.