



Concurso de Programación de la Región Cañada Cprog-UNCA 2012



DINÁMICA DEL CONCURSO

1. Medio Superior:

Esta categoría constará de dos etapas que se describen a continuación.

- Ambas etapas son obligatorias, para todos los equipos participantes en esta categoría.
- Cada etapa constará de dos rondas, con una duración de dos horas por cada ronda.
- En cada ronda se les proporcionarán a los concursantes dos problemas, por lo que el total de problemas por etapa será cuatro.
- El tiempo de cada ronda está destinado únicamente para la solución de los problemas de programación, la evaluación se llevará a cabo al finalizar cada etapa.
- Conforme el equipo resuelva cada problema, deberá entregarlo a los jueces.
- Habrá un solo receso para cada etapa de 20 minutos.
- Para la segunda etapa solo avanzarán ocho equipos participantes de esta categoría. En caso de que se inscriban cuatro equipos o menos, pasaran a la siguiente etapa y se les considerará el puntaje obtenido de la primera etapa en su evaluación final.
- Los resultados de la primera etapa, serán publicados tres días después de la realización de dicha etapa, en la página oficial del concurso:
<http://www.unca.edu.mx/Cprog/index.html/>
- Los ganadores de esta categoría serán notificados vía correo electrónico el día 23 de abril de 2012, solo se les será informado si el equipo se encuentra entre los primeros tres lugares. Los ganadores del primero, segundo y tercer lugar se darán a conocer durante la Tercer Jornada de la Informática de la Universidad de la Cañada, que se llevará a cabo el 27 de abril del 2012.
- La premiación y la entrega de constancias de participación, para ambas categorías se llevara a cabo durante la Tercer Jornada de la Informática de la Universidad de la Cañada.

1.1. Temas de evaluación:

El concurso para esta categoría tendrá tres niveles de evaluación:

- Nivel 1 Básico
 - Comandos Básicos de Karel
 - Trayectorias.
- Nivel 2 Medio
 - Estructuras de Control Selectivas.
 - Estructuras de Control Iterativas.



Concurso de Programación de la Región Cañada Cprog-UNCA 2012



- Nivel 3 Avanzado
 - Funciones en Karel.

2. Superior:

Esta categoría tendrá una sola etapa con las siguientes disposiciones:

- Constará de tres rondas, cada una con una duración de dos horas.
- En cada ronda se les proporcionarán a los concursantes dos problemas, por lo que el total de problemas para esta etapa seis.
- Habrá dos descansos entre rondas, cada descanso será de 20 minutos.
- El tiempo de cada ronda está destinado únicamente a la solución de los problemas de programación, es decir la evaluación se llevará a cabo al finalizar las tres rondas.
- Conforme el equipo resuelva cada problema, deberá entregarlo a los jueces.
- La notificación y premiación de los equipos ganadores se realizara durante la Tercer Jornada de la Informática de la Universidad de la Cañada, 27 de Abril de 2012.

2.1. Temas de Evaluación:

El concurso para esta categoría tendrá tres niveles de evaluación:

- Nivel 1 Básico
 - Estructuras de Control Selectivas.
 - Estructuras de Control Iterativas.
- Nivel 2 Medio
 - Funciones.
 - Recursividad
- Nivel 3 Avanzado
 - Arreglos
 - Punteros

Atentamente

Comité Organizador.