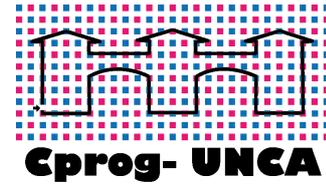




Concurso de Programación de la Región Cañada Cprog-UNCA 2013



DINÁMICA CATEGORÍA MEDIO SUPERIOR

1. Etapas

Esta categoría constará de dos etapas que se describen a continuación.

1.1. Primera Etapa 22 de febrero de 2013.

Rondas	Número de problemas	Tiempo
Ronda A	2 problemas	2 horas
Ronda B	2 problemas	2 horas

- Para la segunda etapa solo avanzarán cuatro equipos participantes de esta categoría. En caso de que se inscriban cuatro equipos o menos, pasaran a la siguiente etapa y se les considerará el puntaje obtenido de la primera etapa en su evaluación final.
- Los resultados de la primera etapa, serán publicados cinco días hábiles después de la realización de dicha etapa, en la siguiente dirección:

<http://www.unca.edu.mx/Cprog/index.html>

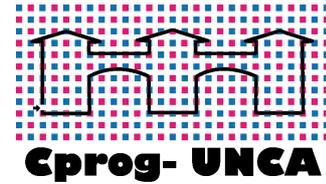
1.2. Segunda Etapa 26 de abril de 2013.

Rondas	Número de problemas	Tiempo
Ronda A	2 problemas	2 horas
Ronda B	1 problema	1 hora

- Al finalizar cada etapa, los jueces realizarán la evaluación de los problemas. Los ganadores del primero, segundo y tercer lugar se darán a conocer el día de la premiación.
- La premiación y la entrega de constancias de participación, para ambas categorías se llevará a cabo durante la cuarta jornada de la informática de la Universidad de la Cañada, el día **26 de abril de 2013**.



Concurso de Programación de la Región Cañada Cprog-UNCA 2013



2. Temas de evaluación:

El concurso para esta categoría tendrá tres niveles de evaluación:

- Nivel 1 Básico
 - Comandos Básicos de Karel
 - Trayectorias.
- Nivel 2 Medio
 - Estructuras de Control Selectivas.
 - Estructuras de Control Iterativas.
- Nivel 3 Avanzado
 - Funciones en Karel.

Atentamente

Comité Organizador.